



OLYMPIADES





PRINCIPE : Grand jeu en lien avec l'**activité nautique**, il est adapté aux demi-journées « non navigables » (BMS ou Pétole).

Les Olympiades s'articulent autour de séances courtes (20 à 30 min) sous forme de « duels », sur différents sites, adaptée au public de 13 à 17 ans.

Les équipes passent par toutes les séances, par deux, sans rencontrer deux fois les mêmes adversaires. L'objectif est de faire gagner son équipe, en mettant à contribution tous les participants, sans exception.

De 20 à plus de 100 juniors, l'animation est facile à mettre en place avec un **nombre de séances impair** et un **nombre d'équipe pair**.

LES OLYMPIADES JUNIORS BMS/PETOLE



ORGANISATION :

Quand vous connaissez le **nombre de Moniteurs** et le **nombre de Stagiaires** participant :

➤ Déterminer le **nombre de séances** à proposer :

(Toutes les séances respectent le même timing : 20 min, 25 min..., ce qui facilite les roulements d'équipes)

- Pour 2 h d'activité : 5 séances de 20 min + temps de transferts d'équipes
- Pour 3 h d'activité : 7 séances de 20 min + transferts...

➤ Déterminez le **nombre d'équipe** :

- Si vous avez 3 séances -> 6 équipes
 - Si vous avez 5 séances -> 10 équipes...
- Et déduisez le nombre de stagiaires par équipe.

➤ Choisir **les séances** (si besoin, sur catalogue) en fonction de la météo

Équipement spécifique selon le type d'olympiades, nautiques ou non.

*Si nautique : Mettre combi + gilet + chaussons, sinon obligation d'un encadrant diplômé surveillant de baignade pour 8 stagiaires + balisage de la zone.

➤ Choisir les **sites** pour chaque séance

(En fonction des horaires de marée, risque de piétinement de la zostère, vase ou fréquentation touristique en été)

➤ Attribuer **les encadrants référents**

- *Si activité nautique : min 1 encadrant pour 15 embarcations*
- *Si séance à terre : min 1 encadrant pour 12 enfants*

➤ Choisir les **modalités** de gain de point

Ex : Une épreuve gagnée = 1 point reporté sur le tableau

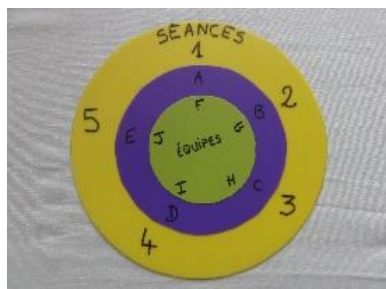
En fin de jeu, comptabiliser les points « entraide » et point « bonne humeur ».

LES OLYMPIADES JUNIORS BMS/PETOLE



Astuce pour CREER VOTRE TABLEAU DE RENCONTRE :

Pour que toutes les équipes participent à chaque atelier sans rencontrer deux fois les mêmes adversaires, construire votre tableau de rencontre :



- Le disque fixe (le plus grand) indique les noms ou numéros des séances.
- Sur le disque intermédiaire, la 1^{ère} moitié des équipes (a, b, c, d, e). A chaque changement de séance, faite le tourner dans le sens horaire.
- Sur le plus petit, deuxième moitié des équipes (f, g, h, i, j) Faite le tourner dans le sens antihoraire.

FONCTIONNE AVEC UN NOMBRE DE SEANCE IMPAIR

(Vous trouverez les disques pour 3, 5 et 7 séances en fin de guide ou dans le kit)

Ex : 5 séances /10 équipes (a, b, c, d, e, f, g, h, i, j)

	Séance alpha	Séance Béta	Séance Gamma	Séance Delta	Séance Epsilon
1 ^{er} tour	a/f	b/g	c/h	d/i	e/j
2 ^{ème} tour	e/g	a/h	b/i	c/j	d/f
3 ^{ème} tour	d/h	e/i	a/j	b/f	c/g
4 ^{ème} tour	c/i	d/j	e/f	a/g	b/h
5 ^{ème} tour	b/j	c/f	d/g	e/h	a/i

Chaque équipe vient rapporter ses résultats au tableau à la fin de chaque épreuve.



DANS LE « KIT OLYMPIADES » VOUS DISPOSEZ DE :

- Tableau Velléda grand modèle (Tableau de rencontre)
- Feutres Velléda (Plusieurs couleurs si possible)
- 5 Cornes de brume
- Chronomètres
- Plaquettes ou tableau Velléda selon site séance

PREVOIR :

- Le matériel propre à chaque séance (voir fiches séances) + une montre par atelier (timing)
- Un moyen de communication (téléphone...) si votre lieu de séance est éloigné.
- Eau, Collations.

LES OLYMPIADES JUNIORS BMS/PETOLE



POSTES CLE :



1, 2 ou 3 Coordinateurs

(Connaissant un minimum la base et son fonctionnement)

Exemple de Missions : guide les encadrants dans la recherche de matériel, dans l'organisation et la mise en place de leurs séances. Au tableau des résultats : note les points, aiguille les équipes, dynamise le jeu, garde un œil sur le timing et sur le déroulé des séances, signale la fin du jeu.

Veille à la forme physique et morale des stagiaires. (+ Eau et gouter.)



1 ou 2 encadrants par séance : organise, anime sa séance et veille à la sécurité des participants



1 Personne relais sur la base (RTQ ?): Facilement joignable, (ravitaillement, sécu, santé)



Si besoin 1 ou 2 personnes aidant au transfert des équipes entre sites si les activités sont éloignées les unes des autres + missions annexes (ravitaillement eau, Velléda...).



PUBLIC JUNIOR / PUBLIC SENSIBLE :



Peuvent être en opposition donc **Diplomatie** ☺++.



Besoin de justice : mêmes règles pour **tous**.



Recherche de modèle donc **exemplarité** des encadrants.



En pleine croissance : fatigabilité, donc **séances courtes et adaptées**.



Esprit de compétition : à utiliser comme **stimulant** !



Adolescence : âge des défis et recherche de limites :
Régulation encadrants et vigilance **sécurité**.

LES OLYMPIADES JUNIORS BMS/PETOLE



BRIEFING STAGIAIRES (15 min max) :

1. **Réunir** les stagiaires autour du tableau de rencontre
2. **Expliquer** brièvement le principe des olympiades.
3. **Constituer** des EQUIPES équilibrées, mixtes et mélangeant les niveaux de stages.
Leur faire choisir un NOM et un CRI d'équipe « fédérateur, énergique, joyeux... ».
4. **Expliquer** le tableau de rencontre.
5. **Décrire** brièvement le principe de chaque séance et présenter les moniteurs référents.
6. **Indiquer** les Modalités pour gagner des points :
 - Propres à chaque épreuve (1 point par épreuve remportée)
 - + point « entraide » : à chaque séance, l'équipe qui fera preuve de l'entraide la plus constante emportera le point « entraide ».
 - + point « bonne humeur » (en option)
7. **Préciser** l'IMPORTANT DU RESPECT DU TIMING pour des transferts d'équipes fluides et moins d'attente. Instaurer un signal de rotation (corne de brume ?).
8. **Donner** les consignes (positives) sécuritaires :
 - + **Préservez-vous !** (Blessures/coupures, consignes d'équipement, protection solaire)
 - + **Respectez-vous et respectez l'environnement qui vous accueille !**
Favorisez les comportements respectueux entre équipiers, adversaires et environnement, le **fair-play**. (Pénalités « non-respect » = perte de points)
 - + **Hydratez-vous !** (Bouteilles d'eau à disposition)
 - + **Si besoin, Goutez !** (Collation à disposition + Vigilance coup de fatigue)
 - + **Communiquez !** tout problème au moniteur de la séance ou au point relais
9. **Indiquer** aux équipes leur 1^{ère} séance et le site de rdv. (Peut-être devront-ils aider à la mise en place des séances.)
10. Donner les consignes d'**équipement spécifique** selon les séances choisies
+ fixer les lunettes avec une attache en cas d'activité nautique et enlever leurs bijoux, montres, bracelets, boucles d'oreilles, afin d'éviter les pertes et les blessures.
11. ... **COUP D'ENVOI DES OLYMPIADES !**

LES OLYMPIADES JUNIORS BMS/PETOLE

MATERIEL PEDAGOGIQUE A DISPOSITION SUR LA BASE

Kit OLYMPIADES	<ul style="list-style-type: none">- Le Guide et le Catalogue « Olympiades Juniors »- Disques « 3, 5, 7 séances » pour créer un tableau de rencontre- Photos plastifiées (Beret environnement)- Feutres Velléda (Plusieurs couleurs)- 5 Cornes de brume SECURISEES- 5 Chronomètres- 5 Plaquettes utilisables sur l'eau- 5 Tableaux Velléda (Petits)- 10 paires de gants type Mappa taille M
-----------------------	--

Matériel Pédagogique	<ul style="list-style-type: none">- 1 grand tableau Velléda mobile- 3 grands tableaux Velléda muraux- 8 Petits tableaux Velléda- 4 Moyens tableaux Velléda- 10 Cornes de brume Plastique (Rouge)- 3 Plaquettes utilisables en navigation- 2 Planches en bois « à nœuds marins » (avec taquet et pontet)
----------------------	---

Matériel environnement	<ul style="list-style-type: none">- 40 plaquettes support papier- 15 bouées d'observation- Guide environnement plastifié
------------------------	--

Matériel Pédagogique aquatique	<ul style="list-style-type: none">- 10 supports PAV- 1 grande pagaie- 1 petite pagaie- 4 frites piscine- 1 balle de waterpolo- 4 Bouées Fer à Cheval
--------------------------------	---

LES OLYMPIADES JUNIORS BMS/PETOLE

<p>Matériel Pédagogique Animations (Rangé dans l'atelier, au 1^{er} étage à droite en haut de l'escalier)</p>	<ul style="list-style-type: none">- Bouts et sandows (dans l'atelier, bacs rouges sous le grand tableau Velléda)- Cibles + fléchettes- 1 Frisbee- 2 Balles (petit modèle)- 3 Ballons de Volley lisses- 1 Vrai ballon de Volley- 1 Ballon de foot <p>(Gonflage facile au compresseur atelier)</p> <ul style="list-style-type: none">- 29 petits plots (marquage au sol)- Morceaux de tissus de couleur (Distingue les équipes)- 1 Slackline- Peinture- Feutres- Ciseaux- Colle- 100 Ballons à gonfler- Déguisements- Papiers de couleur- Dés à jouer- Dominos- Jeu de Cartes- Boîte « Crieur »- Craies- Faux billets- Tapis rond + dés- 20 pots de confiture vides- Frise en carton 40 cm haut.
---	---

LES OLYMPIADES JUNIORS BMS/PETOLE

REMERCIEMENTS

J'espère que ce guide pourra vous être utile !

Je remercie toutes les personnes qui m'ont encouragé, qui ont chipoté, qui ont critiqué le fond et la mise en page pour que cet outil progresse, qu'il soit encore plus attirant et facile à utiliser !

Merci Chefs : Nicolas Roncière, qui de loin m'a laissé libre cours, Gildas Château qui m'a poussé pour affiner ce projet, Antoine German pour sa flexibilité et ses « Tu travailles trop », à Marie German pour son soutien à l'imprimante et sa relecture efficace !

Un énorme **MERCI** à **Claire**, service civique environnement de la base Glénans de Paimpol, qui m'a apporté une solution simple à un problème que je croyais compliqué à résoudre !

Mille mercis à l'équipe des **services civiques** de l'île d'Arz : Camille, Céline, Clémentine, Joana, Zoé, Sylvie, Paul, Sofien, Josué, Nicolas et Thomas, ils ont chacun participé à l'amélioration de cet outil.

A bientôt !

Johanne

johannesegura@gmail.com

PROJET BPJEPS 20016/2017- Centre de Formation Les GLENANS Concarneau